仙劍奇俠傳

五

遊戲說明手冊

SOFTSTAR

©2011 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. All Rights Reserved.

仙劍奇俠傳 五

心願

仙劍奇俠傳五的主題是心願。每個人一生都會有一個畢生的心願，

為了實現這個心願而奮鬥，甚至可以不惜一切。

而能夠為了幫助所愛的人實現心願，而犧牲自己的機會，更是難能可貴。

製作仙劍奇俠傳五是我們的心願，

在這國產單機行業低迷的今天，我們的堅持不為別的，只為那份對仙劍的癡，希望這美麗的傳說能代代傳頌下去，再一次的帶給玩家一份真情觸動。

感謝玩家們，因為有你的支持，讓這願望又能夠向前邁出一步。

姚壯憲　仙劍五製作團隊

目　錄

前言 1
遊戲啟動用戶協議...... .3
遊戲安裝使用 4
配置需求.......................4
遊戲安裝.......................5
啟動遊戲.......................7
標題介面.......................8
卸載遊戲.......................9
人物介紹 10
姜雲凡..........................10
唐雨柔..........................10
小蠻..............................11
龍幽..............................11
操作說明 12
基本操作......................12
場景介面......................14
系統介面......................16
戰鬥系統.....................25
專屬技能.....................27
戰鬥特殊情況.............28
交易系統.....................30
迷宮機關.....................31
疑難解答 33
製作人員 35
版權宣告 40
售後服務 42

遊戲啟動用戶協議

感謝您購買《仙劍奇俠傳五》繁體中文版，在刮開產品序號卡之前首先請仔細閱讀以下用戶協議：

1．本產品需要使用啟動碼後才可以使用。啟動前請仔細閱讀遊戲的啟動指南。安裝遊戲後，首次啟動遊戲需連上網路進行認證程序，否則無法順利進行。

2．你所購買獲得的序號&密碼，並非遊戲啟動碼，需上網至大宇官網(www.softstar.com.tw)登錄會員後，輸入序號&密碼，正確無誤後可立獲得啟動碼一組。

3．一組啟動碼僅能同時使用於2台電腦。

4．刮開產品序號卡的密碼後，用戶不得要求更換（序號密碼和啟動碼都不可掛失，遺失不補。）

5．請妥善保管您的產品啟動碼，一旦洩露遺失，可能導致無法再次啟動。刮開密碼銀漆即表示用戶同意本用戶協議既相關規定。

遊戲安裝使用

配置需求

《仙劍奇俠傳五》的電腦運作環境要求如下，請檢查您目前使用的軟硬體是否滿足下面的配置要求。如果低於最低配置要求，將可能無法正常運行本遊戲，請您升級後再進行遊戲安裝。

運行環境	最低配備	推薦配備
CPU	Intel Pentium4 2.4Ghz 或 AMD同性能處理器	Intel Core2 Duo 2.3Ghz或AMD同性能處理器
記憶體空間	1G	2G
顯卡	Nvidia 6600（256M）或 ATI同性能顯卡	Nvidia 8600（512M）或ATI同性能顯卡
操作系統	Windows 2000/ Windows XP/ VISTA / Win7	
DirectX版本	DirectX 9.0C	
硬碟空間	7G	
光碟機/音效卡	DVD-ROM / Direct Sound 相容音效卡	
操作設備	滑鼠（必備）、鍵盤（必備）	
顏色品質	32位元	
螢幕解析度	1024×768、1280×1024、1280×720、1280×800、1336×768、1440×900、1680×1050、1920×1080	

遊戲安裝

1. 把《仙劍奇俠傳五》正版光碟放入DVD機器中然後將會出現《仙劍奇俠傳五》安裝引導的介面，如果該介面沒有出現，請手動執行光碟機中的setup.exe。

2. 選擇安裝遊戲後，您將會看到授權畫面，閱讀之後如果沒有意見，請按下是（Y），繼續安裝，如果選擇否（N），程式將自動終止遊戲安裝。

3. 選擇安裝路徑時，建議直接按下確定，將遊戲安裝到預設的路徑c:\Program Files\Softstar\PAL5。若是希望將遊戲安裝在其它目錄，可按下瀏覽後選擇或是鍵入安裝路徑。例如：d:\ PAL5或是e:\ PAL5。

4. 安裝過程中會提示安裝「DirectX9.0C」如您確定自己的電腦上已安裝過此軟體則可跳過該步驟；否則請按照提示安裝以避免遊戲無法正常進行。

5. 遊戲安裝完成將出現引導介面

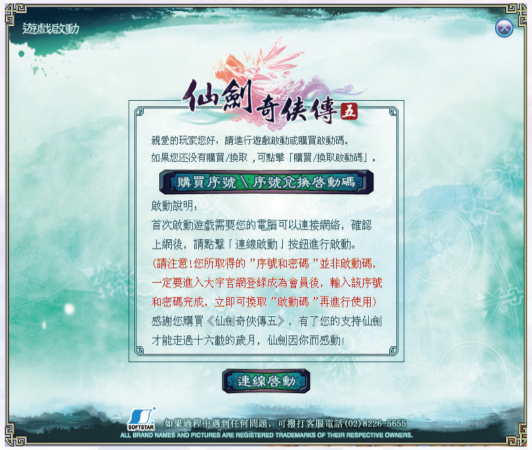
各選項說明如下：

- **遊戲設定**—設定遊戲畫面解析度、各影像效果、音效等。亦可以在遊戲進行後的系統介面修改(解析度初始設定為1280X720 16:9 全螢幕，請自行調整適合你顯示器的比例)。
- **硬體資訊**—記錄你目前這台電腦的硬體配備資訊，按下[複製]後，可開啟 附屬應用程式/記事本， 貼上已複製的配備資訊，此功能對於安裝出現異常者，回報大宇客服時非常有幫助。
- **客服連結&官網商城**—以彈跳開啟官方網頁視窗。
- **更新最新版本**—如保持連線狀態，每次開啟可自動檢查版本，若更新下載速度過慢，可選擇其他合作的載點。 (建議玩家經常保持連線狀態，以便免費獲得後續服務)。
- **遊戲開始**—若首次尚未啟動，將進入下述「遊戲啟動步驟」(需連線上網)；若已經啟動成功，則跳過啟動步驟，直接進入標題介面(不需要連線狀態)。

遊戲啟動步驟(需連線上網狀態)

I. 如果您的《仙劍奇俠傳五》是實體版，序號&密碼已附在遊戲包裝內。

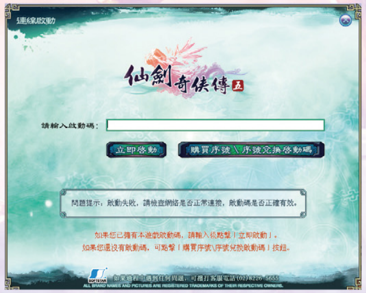
II. 如果您目前沒有《仙劍奇俠傳五》的序號&密碼，請點擊「購買/換取啟動碼」按鈕，按網頁提示購買序號&密碼。

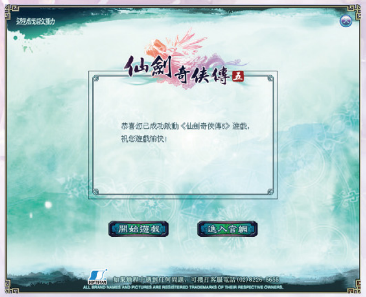


III. 已獲得序號&密碼的玩家，也是點擊「購買/換取啟動碼」按鈕，之後按網頁提示，在大宇官網進行兌換啟動碼(需登錄為大宇官網會員)。

IV. 終於順利換取啟動碼的玩家，回到遊戲介面點擊「連線啟動」。

V. 請將啟動碼輸入上面的輸入框內，之後點擊「立即啟動」按鈕，程式將自動完成啟動（正常網絡環境下，預計啟動將在10-20秒內完成）。





標題介面

當您啟動遊戲後，就會進入本遊戲的標題介面。

- **初**（故事初始）：開始一個新的遊戲歷程進入《仙劍奇俠傳五》的遊戲世界。

- **續**（旅途再續）：選擇要載入的遊戲進度。單擊鼠標左鍵選擇需要的進度，再選擇「確定」即可讀取。
- **現**（往事重現）：動畫欣賞，可欣賞遊戲中出現過的動畫。
- **源**（仙劍起源）：仙劍故事起源和發展史。
- **訊**（製作訊息）：製作人員表。
- **離**（離開遊戲）：離開遊戲，回到Windows。

卸載遊戲

當您要刪除《仙劍奇俠傳五》遊戲時，請務必先執行反啟動程序來移除啟動碼：

1. 點擊螢幕左下角的「開始」按鍵，在「所有程式」內找到「大宇資訊/仙劍奇俠傳五」，執行「仙劍奇俠傳五反激活工具」，點擊「反啟動遊戲」。
2. 上述成功後再執行：螢幕左下角「開始」/「所有程式」/「大宇資訊/仙劍奇俠傳五」，執行「移除仙劍奇俠傳五」，依指示點選同意後即可卸載刪除。
3. 若您不慎因電腦意外損毀...等必須重灌狀況，無法先完成反啟動程序，請上仙劍官網下載「反啟動工具」程式。

也可利用Windows中的「新增/移除程式」執行刪除。

※ 刪除遊戲後，原來安裝在《仙劍奇俠傳五》檔夾中的存檔將被保留。

人物介紹

姜雲凡

山風桀驁雲輕狂
浮生癡情化劍芒
浪跡滄海問世道
笑看恩仇又何妨

唐雨柔

荷塘玉影伴青波
細雨輕舞映珠紅
朝露飄泊無怨悔
只願漣漪心湖中

小蠻

山花嬌艷水色青
野蠻仙子鬼靈精
少女滿懷情蠱夢
輕唱牛郎織女星

龍幽

銀龍漫舞動九霄
長戈幽影任獨翱
芳草無心風不語
回首前塵羽飄搖

操作說明

基本操作

滑鼠操作

按鍵	功能
左鍵	對話、調查、選中、確定、點擊地面玩家移動、小遊戲按鍵
右鍵	取消操作、返回上一級、關閉介面框、小遊戲按鍵
滾輪	特定地圖中拉伸鏡頭

鍵盤操作

按鍵	功能
按鍵	功能
Esc	打開/關閉系統介面、取消操作
↑ ↓	控制玩家移動、切換目標、項目選擇
←→	控制玩家移動、切換目標、項目選擇
WASD	控制玩家移動
Enter	確定
空格	對話
Tab	更換領隊
PtrScrn	遊戲截圖（自動保存到遊戲目錄內的Screen檔夾內）
R	切換走路/跑步
M	打開/關閉場景地圖
C	打開存檔介面
L	打開讀檔介面
F	打開禦劍飛行介面

F1	打開隊列介面
F2	打開狀態介面
F3	打開裝備介面
F4	打開道具介面
F5	打開技能介面
F6	打開合成介面
F7	打開情報介面
F8	打開系統介面

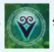
戰鬥介面操作

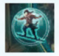
按鍵	功能
↑ ↓（WS）	選中目標後，切換選項
←→(AD)	選中目標後，切換選項
空格	確定
C	自動戰鬥
W	技
A	防
D	術
Z	具
X	逃
S	攻
T	封/探
F	合
R	

場景介面

《仙劍奇俠傳五》繼承了前幾代簡潔清新的介面風格，使得用戶操作非常方便。

1.　頭像：領隊頭像，上下分別為人物當前「精」和「神」，單擊領隊頭像進入系統選單。

2.　小地圖顯示按鈕：單擊按鈕後收起右上角小地圖，圖標改為，再次單擊按鈕重新打開小地圖介面。

3.　禦劍飛行： 該按鈕處於高亮狀態時，可打開飛行介面。

4.　縮放按鈕：「+」「-」分別放大和縮小「小地圖」顯示範圍。

5.　地圖選單按鈕：若未獲得當時場景的「地圖」，則按鈕為灰色，不可點擊；若已獲得當時場景的「地圖」，則按鈕為彩色，單擊後出現本場景完整地圖。

6.　存儲按鈕：打開存儲遊戲介面。

・當前位置：現在玩家所在的位置。

・武器商：出售武器、暗器。

・裝備商：出售衣服、鞋子、飾品和法寶。

・藥商：出售恢復類道具。

・雜貨商：出售輔助類道具、符和合成配方。

・休息處：可恢復人物的「精」和「神」。

・場景出入口：走到此處可以進入或離開目前地圖。

系統介面

隊列

隊列選單，顯示各人物的基本屬性。先後點擊人物頭像可以切換人物，從左到右，前三位角色參加戰鬥，排在第一位的人物為領隊，在地圖中控制人物顯示為領隊。

1・隊列屬性：

領隊：頭像在左邊第一位的人物為領隊，單擊人物頭像可切換。

精：人物當前氣血值。

氣：人物當前鬥志值。

神：人物當前魔法值。

攻：自動戰鬥時人物大多使用「普通攻擊」，隨機攻擊目標。

術：自動戰鬥時人物大多隨機使用「攻擊類仙術」，隨即攻擊目標。

輔：自動戰鬥時人物大多隨機使用「輔助類仙術」。

2・靈符：

靈符有左右兩個位置「陰」「陽」都可佩戴。先點左方靈符位置後，在右側靈符列表按下選取的靈符，即可裝備成功。

3・金錢和遊戲時間：

- 金錢：玩家目前擁有金錢數。
- 遊戲時間：遊戲從開始新遊戲到目前所消耗的時間。

狀態

狀態選單，顯示所有人物目前詳細的屬性，點擊人物頭像可以切換人物。

1. 精：人物的氣血值，精為0時人物不能戰鬥，可以利用相關仙術和藥品恢復。
2. 氣：人物的鬥志值，使用絕技和合擊消耗氣，氣為0時無法使用絕技和合擊。
3. 神：人物的魔法值，使用仙術消耗神，神為0時無法使用仙術。
4. 升級經驗：距離下一次升級所需經驗，打敗敵人獲得相應經驗。

5. 人物屬性：

攻擊	物理攻擊力，對應人物普通攻擊、合擊的威力
仙攻	仙術攻擊力，對應人物的仙術、絕技、合擊的威力
防禦	物理防禦力，對應人物受到普通攻擊時的效果
仙防	仙術防禦力，對應人物受到仙術攻擊時的效果
身法	人物速度，對應人物在戰鬥中的行動順序
運勢	人物運氣，對應人物在戰鬥中閃避、格擋的幾率

6. 人物抗性：

麻痺	人物的麻痺抗性，戰鬥中受到麻痺屬性攻擊的概率
冰凍	人物的冰凍抗性，戰鬥中受到冰凍屬性攻擊的概率
混亂	人物的混亂抗性，戰鬥中受到混亂屬性攻擊的概率
中毒	人物的中毒抗性，戰鬥中受到中毒屬性攻擊的概率
脫力	人物的脫力抗性，降低戰鬥中受到脫力屬性攻擊的概率
汙濁	人物的汙濁抗性，降低戰鬥中受到汙濁屬性攻擊的概率
異變	人物的異變抗性，降低戰鬥中受到異變屬性攻擊的概率
消極	人物的消極抗性，降低戰鬥中受到消極屬性攻擊的概率
昏睡	人物的昏睡抗性，降低戰鬥中受到昏睡屬性攻擊的概率
沉默	人物的沉默抗性，降低戰鬥中受到沉默屬性攻擊的概率

裝備

裝備選單，顯示和更換各人物目前裝備，並能預覽裝備後的屬性變化。

1. 手：更換武器。
2. 身：更換衣服裝備。
3. 足: 更換鞋子裝備。
4. 飾品：更換飾品裝備。
5. 法寶：更換法寶裝備。
6. 裝備列表：玩家目前擁有的該類道具。
7. 裝備圖：游標移動到列表中某個裝備名字上就會顯示對應裝備的樣子。
8. 功能說明：裝備的威力或者裝備效果。
9. 特徵說明：裝備的特徵、由來和用途的說明。
10. 貼符：在裝備清單後有黑白色符形狀圖示 的裝備，可以按一下後選擇“貼符”，貼符成功後，符形狀圖示變成黃色 。

鬥符	在「 武器 」列表中使用，貼符成功後獲得相應攻擊屬性加成
護符	在「 衣服 」列表中使用，貼符成功後獲得相應防禦屬性加成
咒符	在「 道具 」列表中使用，使用後習得相應仙術
靈符	在「 隊列 」介面使用，貼符成功後可在戰鬥中發動相應仙術

道具

道具選單，顯示玩家當前所擁有的全部道具，點擊道具名稱後，點擊人物頭像即可使用。

1. 新品：最近獲得的道具和目前擁有該道具的數量，灰色為現在不能使用。
2. 恢復：恢復類道具，用於補充人物各屬性數值和解除各種異常狀態。
3. 輔助：用於增強人物某種屬性。
4. 暗器：戰鬥中使用，給對方造成不同傷害。
5. 符：玩家目前擁有的各種符。
6. 特殊：劇情等特殊途徑獲得的道具，不能通過商店購買。
7. 道具列表：玩家目前擁有的道具名稱和數量。
8. 道具圖：滑鼠移到清單中某個道具名字上就會顯示對應道具的樣子。
9. 功能說明：道具的效果說明。
10. 特徵說明：道具的特徵、由來和用途的說明。

技能

技能功能表，顯示玩家目前所學習的技能，使用恢復類技能可以先點擊目前人物技能列表裡的對應技能，然後按一下“使用” ，在左邊的頭像清單中選擇使用物件即可。

1. 仙術修為：

   每個角色每個屬性的仙術都對應一個修為，只有修為達到一定值才能使用新學的仙術。修為會影響該屬性仙術的威力效果。

2. 仙術列表：目前人物的仙術。分為：“雷、風、水、火、土、陰、陽” 。
3. 絕技列表：目前角色使用的絕技。
4. 技能描述：仙術和絕技的功能說明。

合成

玩家可以通過合成，將低級道具合成高級道具，還有機會合成獲得遊戲中不會出售和掉落的稀有道具。

1. 配方：

   記錄合成的材料，數量，可獲得道具。合成必須品可以通過開啟寶箱，商店購買等獲得。

2. 合成祭壇：

合成的器皿，有2個合成道具槽，可以合成藥品和低級道具。

3. 神農鼎：

獲得神農鼎後，開啟第三個合成槽可以合成高級道具和部分裝備。

4. 合成事件

獲得神農鼎後開啟“？事件”。發現介面出現“！”或者“？”時，觸發事件，根據下方出現火的顏色，稍後點擊合成器皿下的火的顏色，在限定時間內正確完成的話，可以獲得更豐富的獎勵。

“！事件”：合成可獲得道具x2。

“？事件”：合成出配方外的一種道具。

情報

玩家在遊戲中所經歷的劇情、任務、敵人和符的詳細資料。

日誌

1. 行程：

玩家在遊戲中所經歷的主線劇情。

2. 任務：

玩家在遊戲中的支線劇情。

3. 劇情截圖：

觸發劇情時的遊戲截圖。

敵人

玩家在遊戲中遇到敵人和封印敵人，不同擊敗敵人的辦法，得到的資料也有所差異。

1. 敵人列表：

玩家在遊戲中所遇到敵人的資料。被分成"異獸"、"人形"、"精怪"、"魔物"、"其他"、"首領"。

2. 敵人圖片：

玩家在遊戲中所遇到敵人的圖片。

3. 敵人資料：

敵人的詳細資料。

符

玩家在遊戲中所獲得的符。

1. 符列表：玩家所獲得符的名稱和圖片。符分成："鬥"、"護"、"咒"、"靈"。

2.　描述：符相關效果的描述。

系統

儲存/讀取遊戲

玩家可以在遊戲中儲存/讀取遊戲。

1.　儲存遊戲：

按一下一個欄位，點擊“確定”保存遊戲。若按一下的欄位已經保存了遊戲進度，那麼點擊“確定”後原進度被覆蓋。

2.　讀取遊戲：

按一下相關欄位的進度存檔，按一下“確定”後，讀取該進度。

3.　存檔訊息：

顯示對應存檔的佇列人物、人物等級、所在地圖、當時進度遊戲總時間，和場景截圖。

4.　存檔編號：

0-99，0號存檔為系統自動封存。

設定

玩家可以自行設置畫面和音效，體驗更流暢的遊戲效果。

1・顯示設定：

根據不同的電腦配置，選擇不同的顯示設定，能提高遊戲的流暢性。

2・音樂設置：

可以設置遊戲內的音樂和音效的音量。

3・返回：

返回遊戲開始畫面，重新進入遊戲。

4・退出：

退出遊戲，關閉遊戲介面。

戰鬥系統

《仙劍奇俠傳五》給玩家帶來的比以往更豐富的戰鬥系統，在繼承傳統的戰鬥模式下，又新增加了靈符、合擊、封印等新的遊戲元素，給玩家帶來更豐富的遊戲體驗。

戰鬥基本操作

1.　攻：普通攻擊，點擊後選擇攻擊目標，發動攻擊。有一定幾率出現“暴擊”、“連擊”等攻擊效果。

2.　術：仙術攻擊，點擊後在仙術列表中選擇釋放的仙術，選擇攻擊目標，發動攻擊。

消耗仙術對應數值“神”，根據“仙術屬性”和“怪物屬性”不同，仙術攻擊效果有所不同。

3. 技：絕技攻擊，點擊後在絕技列表中選擇釋放的絕技，選擇攻擊目標，發動攻擊。消耗絕技對應數值“氣”。

4. 合：合擊攻擊，點擊後發動合擊攻擊目標，消耗戰場內角色相應數值“氣”。

5. 具：使用道具，點擊後打開道具列表，點擊道具後選擇目標。道具分為“恢復”、“輔助”、“暗器”三種。

恢復：恢復我方人物“精”、“神”，解除“不利狀態”。

輔助：一定回合內增加我方人物某種屬性。

暗器：選擇暗器，攻擊目標。

6. 防：防禦，點擊後人物本回合防禦。

7. 逃：逃跑，點擊後一定幾率使我方全體逃離戰鬥。

8. 自動：自動戰鬥，受佇列中人物的“自動設置” 影響。

自動攻擊開始後，用滑鼠點擊畫面，下次攻擊取消自動。

攻：較高機率使用“普通攻擊”攻擊目標。

術：較高機率隨機抽取一個“攻擊類仙術”，攻擊目標。

輔：較高機率隨機抽取一個“輔助類仙術”。

9. 行動序列表：

進入戰鬥後，戰鬥雙方的頭像都會出現在螢幕最上方，根據各自身法屬性由左到右一字排開，由右到左移動。頭像到達最左端放大，立即行動，此時所有頭像停止移動，等待本次行動結束後，頭像移動到序列最右端，此時所有頭像繼續移動。依此類推。

10. 特有指令：小蠻和姜雲凡會有特殊指令“探”/“封”。

探：發動探雲手指令，從敵人身上獲取道具。

封：封印敵人，得到“符”。

專屬技能

封

姜雲凡專屬技能，按一下"封"，然後選中目標，可封印敵人，封印成功後，封印狀態下打死敵人可獲得相應“符”。封印有一定機率，特殊屬性的敵人不能被封印

探

小蠻專屬技能，可使用“探雲手”獲得敵人身上道具，本次戰鬥中重複對一個敵人使用將無法重複獲得道具。探雲手有一定機率成功，不同敵人的機率也不同。

合擊

點擊“合”後出現合擊小遊戲，根據畫面中出現的綠色滑鼠左右鍵，點擊滑鼠，點擊正確圖示將變成 ，點擊錯誤圖示將變成 。在紅色時間條結束後發動合擊。點擊錯誤並不影響合擊使用，但點擊正確對合擊效果有加成作用。

戰鬥特殊情況

普通戰鬥

普通戰鬥中玩家會隨機出現以下情況。

暴擊	受到的傷害為普通攻擊的1.5倍
連擊	連續2次攻擊
格擋	擋下敵人的攻擊，受到傷害為原傷害30%
閃避	躲閃開敵人的攻擊，受到傷害為0

不利狀態

遊戲中玩家會獲得部分具有施加不利狀態的道具和技能，部分怪物也有相應技能，玩家可以通過解除狀態的道具恢復正常狀態。

凍結	無法行動，被物理攻擊時爆擊率提高，閃避率為0
中毒	每回合減少一定比例的精
混亂	自動隨機攻擊目標
脫力	物理攻擊力變為50%
沉默	無法使用仙術攻擊
昏睡	無法行動，閃避率為0，受到攻擊可以解除
異變	變為包子，防禦力降低，閃避率增加，只能進行普通攻擊
痲痹	身法降低
消極	戰鬥中氣減少
污濁	無法使用道具

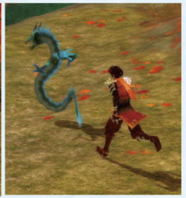
附加狀態

遊戲中玩家會獲得部分施加附加狀態的道具和技能，同樣部分怪物也有相應的技能。

強襲	物理攻擊力提升
堅盾	物理防禦力提升
神行	身法提升
法障	仙術防禦力提升
火屏	對火系仙術免疫
水屏	對水系仙術免疫
雷屏	對雷系仙術免疫
土屏	對土系仙術免疫
風屏	對風系仙術免疫

偷襲敵人

當敵人背對玩家的時候，玩家從背後靠近敵人觸發戰鬥。可在敵人沒有防備的情況下率先行動一回合。



被偷襲

當人物站在野外時，可能被敵人在背後悄悄襲擊。敵人將率先行動一回合。

重新挑戰

當玩家面對BOSS戰，失敗的時候可以點擊“確定”選擇重新挑戰，所有人物的資料都將回到戰鬥前的狀態。

交易系統

在城鎮中有各種店鋪和商人，玩家可以在這裡購買所需的道具。

武器商	購買／出售　武器和暗器
裝備商	購買/出售 衣服、鞋子、飾品和法寶
雜貨商	購買/出售 輔助類道具、符和合成配方
藥商	購買/出售 恢復類道具
休息處	可以恢復人物的“精”和“神”

迷宮機關

一、九宮通徑

遊戲規則：

1. 圖塊有各種不同形狀，每次只能移動一個圖塊。
2. 深褐色為玩家可行走的道路，玩家點擊可移動的圖塊，連接道路形狀。
3. 透明色為空缺區域，可移動圖塊只能上下左右移動到透明空缺中。
4. 組合並選擇出正確道路才能順利的通過機關，並且可能獲得意外的驚喜。

二、天璇迷局

遊戲規則：

1. 所有的棋子都可以向四個方向推動， 如果棋子後面一格有其他棋子則無法推動。

2. 黑子被推動會直接滑向該方向的最末端，遇到棋子或滑到末端才會停下來。

3. 白子被推動只會滑動一格。白子被其他棋子撞擊不會產生變化。

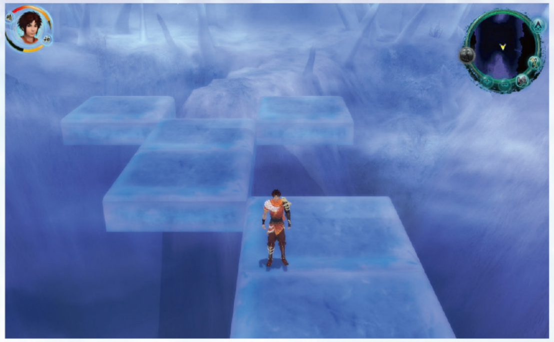
三、玄冰浮階

遊戲規則：

1. 當玩家踩到一個冰塊上的時候，與這個冰塊相鄰的四個冰塊會改變目前狀態，即落下的冰塊浮起，浮起的冰塊落下，玩家要在每個機關中找到開關。

2. 機關中有永遠不會改變狀態的石柱平臺，走在石柱平臺上也不會改變四周冰塊的狀態。

3. 當玩家掉落到檯子下面的時候會傳送到之前房間入口，並且重置眼前房間的機關。



疑難排解

此部分我們將以玩家進行遊戲時可能發生的問題，採取問答的形式模擬給玩家參考，若還是有本章節裡沒有提到且無法解決的問題，請與客戶服務部門聯絡解決。

1. 為什麼在輸入啟動碼後無法啟動遊戲？

答：1. 請檢查網路環境，確保您的電腦已經正確連線上網。

2. 請確定你已經到大宇官網加入會員，在仙五繁體網站輸入完序號和密碼，兑換取得啟動碼。

2. 為什麼遊戲運行中經常出現停頓、延遲情況？

答：這可能是由於電腦配置較低等原因造成，可嘗試關閉同時運行的其他應用程式，並通過“遊戲設置”功能將特效等選項關閉。如問題依然十分嚴重，則建議您提升電腦配置。

3. 為什麼相同配置的電腦，在windows 7系統下運行《仙劍奇俠傳五》會比在windows xp下運行《仙劍奇俠傳五》感覺更“卡”一些？

答：因為windows 7系統本身要比windows xp系統佔用更多記憶體資源，從而導致戲運行所能使用的記憶體容量相對變小，這可能導致遊戲運行出現“不暢”感，建議您關閉一些不必要的應用程式。

4. 為什麼遊戲運行過程中有時會出現局部雜訊、錯亂、模糊等顯示問題？

答：這可能是由於顯卡型號過低或顯卡發生故障導致，請您檢查顯卡型號，嘗試更新顯卡驅動，如問題依然存在則請諮詢顯卡廠商或更換新型號的顯卡。

5. 為什麼嘗試運行遊戲時會出現“沒有找到d3dx_xx.dll，因此這個程式未能啟動，重新安裝應用程式可能會修復此問題。”這樣的提示框？

答：此情況可能是由於您當前電腦安裝的DirectX版本過低或是由於顯卡驅動程式過低造成的，建議您安裝最新的DirectX程式並更新顯卡驅動解決此問題。

6. 我的機器配備高於遊戲要求的最低配置，為什麼在遊戲運行中仍然還是存在延遲或運行緩慢的問題？

答：請您嘗試把Windows虛擬記憶體設大，推薦512M以上，並且先執行磁碟重組工具。建議您不要同時運作其他大型程式，並關閉設置中的體積光、陰影、HDR選項。

7. 我能不能在低於最低配置的電腦上運行《仙劍奇俠傳五》？

答：在低於最低配置的電腦上運行本遊戲，可能會產生無法進入遊戲，運行速度緩慢等問題。無法保證能正常執行。

8. 為什麼在遊戲運行時出現了“記憶體不能為READ”的錯誤提示？

答：您可以通過重新啟動電腦，或者關閉一些沒有使用但正在運行的背景常駐程式，重新啟動遊戲嘗試解決此問題。

9. 為什麼運行遊戲一段時間後電腦自動重啟或關機？

答：此問題有可能是因為您電腦主機的CPU處理器或顯卡溫度過高，導致系統不穩定或保護性關機造成的。建議您在確保安全的前提下清理電腦內部灰塵，保持電腦主機附近良好的空氣流通或更新散熱配件。

製作人員

出品人 Presented
李永進 Eric Lee

製作人 Producer
姚壯憲

主企劃
欒京

劇情企劃
姚壯憲 汪思穎
沈瑢瑢 邱崇志

支線劇情
汪思穎 沈瑢瑢
李芃 邱崇志

腳本製作企劃
沈瑢瑢 胡笳
胡陳辰 汪思穎
李鶴小臣 陳琨
閆威 欒京
李芃

戰鬥系統企劃
欒京 胡笳

戰鬥系統企劃
陳琨

戰鬥資料/公式企劃
陳琨 胡笳
胡陳辰 欒京

場景/機關企劃
呂志凱

場景/機關企劃
閆威 沈瑢瑢
汪思穎 王蒙

音樂/音效企劃
沈瑢瑢

介面企劃
武楊 欒京

程式總監
潘傑志

主程序
張繼慶 趙海濤

程式

龔力

引擎及特效

趙海濤

戰鬥系統

張繼慶

介面工具

趙妍

感謝

鄧曉龍　薑志偉

董慧凱　於海明

技術支援

吳東興

美術總監

黃挺

主美術

黃挺

三維美術統籌

紀小可

原創設定美術

黃挺　吳卓

肇一龍　陳鳴

遲斌斌　劉璐

畢曉波　張博

三維模型美術

紀小可　蔣存哲

嚴涵　劉達飛

張曉明　楊平平

鄭洋　陳齊

三維動態美術

紀小可　朱堅

蔣存哲　魏蒙

陳齊

場景製作美術

嚴涵　劉璐

吳卓　畢曉波

遲斌斌　蔣存哲

張曉明　楊平平

余飛　李冠男

肖海東

鏡頭設置

嚴涵　劉達飛

蔣存哲　畢曉波

鏡頭設置

余飛　張曉明

楊平平　肇一龍

肖海東

貼圖美術：

吳卓　劉璐

遲斌斌　畢曉波

肇一龍　李冠男

鄭洋　陳鳴

特效製作美術

劉達飛　畢曉波

余飛　肇一龍

孟祥明　陳齊

介面製作美術

張朝秀　肇一龍

黃挺　王琳

劉達飛　畢曉波

韓曉博　李旭

丁圓圓

宣傳製作美術

陳鳴　吳卓

遲斌斌　肇一龍

紀小可　黃挺

宣傳製作美術

劉璐

CG動畫美術

肇一龍　紀小可

遲斌斌　黃挺

陳齊

美術支援（排名不分先後）

王華　江南

鄭浩　趙春生

曾駸宇　劉海嘯

李杏甜　楊正森

齊中原　韓笑

朱鑫熔　馬吉濤

趙洋　翟潤東

謝靜雯　崔錦成

楊猛　石顏

單戈　李瑞森

音樂音效

曾志豪　吳欣睿

楊文祥

歌曲演唱

陳依婷

歌曲混音:

小眼(搶眼數位影音)

作詞

唐家大小姐 姚壯憲

沈瑢瑢

二胡演出

連方辰

曲笛演出

王若馨

測試

孫家偉 胡世峰

郭瑞 熊巍

周玉濤 錢琳

左甯 祖悅

邸明亮 梁晨

蔡至隆 黃力軍

顏國忠 劉宛倩

劉哲維 胡佑昌

吳逸君

配音統籌/指導

李世揚 詹雅菁

楊文祥 黃力軍

全程語音

禮讚錄音室 周學禮

小高 阿鈣

配音員名單

李世揚 詹雅菁 賀宇傑

傅其慧 田志傑

配音員名單

何志威 梁興昌 吳文民

袁光麟 王希華 黃天佑

李景唐 夏治世 蔣鐵成

宋克軍 林谷珍 石采薇

許淑嬪 汪世瑋 龍顯蕙

王瑞芹 馬君佩

產品

營運協理 邱薏引

產品PM 薛永南

行銷

游建良 鄭喬云

劉伊芳 蘇士華

產品設計

游雅玲 蘇柏芳

通路銷售

林強 黃詔瑜

網頁設計

朱志文 王耀輝 蔡慧嫻

廖智玄 蘇志靖

感謝（排名不分先後）

軒轅小小 巴里切羅

江小羽 行雲

joker 七樓殿

唔知叫咩名 楓紅葉

小奕 聲誕蘊古

water 瑣瑣

勇氣 jaylu

Ptalvm 小夢悠悠

嗆嗆7鏘鏘 bozai0fong

寒山遠黛 星溪璿落

小巷斑斑 盧陽

魔道縱橫 兔仔心心

高玉玟 撿耗子

特別感謝：

平凡 陳淑芬

十月數碼（北京）動畫工坊

成都明仁科技有限公司

成都百粵泰網路科技有限公司

金仙子科技（北京）有限公司

新象視聽傳播有限公司

RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd or its affiliates. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors

感謝您對仙劍奇俠傳五的支持！.

版權宣告

◎創作人權利宣告

本軟體暨其說明書之權利、利益均受商標法、專利法、著作權法等智慧財產權相關法律或其它法令所保護，除下列所載授權專案內容外，非經本公司書面同意，不得以任何方式，任何目的、任何文字作局部或全部之翻印、重制、轉載或修改，若有違反者，將依法追究。

本軟體及包裝上所引用之品牌、產品名稱或畫面，其相關之商標及著作權等皆屬各該公司所有，在此引用僅供消費者作為參考。

★授權項目★

A・本公司僅授權台端於供自己個人使用之單一電腦上使用本軟件，且不得拷貝至其它電腦上；惟如系為合法持有者，除個人所使用之桌上型電腦外，而另有一部供自用之可攜式電腦，則本公司允許於該部可攜式之電腦中使用本軟件。

B・為台端個人備份之目的，可複製一份本軟件，惟僅允許將該備份軟件使用於一部電腦上（但符合A項所指之可攜式計算機之條件除外），而本文所稱「使用」系指將本軟件加載隨機處理內存、硬碟或其它儲存裝置。

★禁止項目★

A・禁止將本軟件使用於網際網路、BBS、網咖或其它多使用者的環境。除非系經本公司所授權之多人使用版本的軟件，並取得各該網絡終端機授權使用合約書。

B・非經本公司事先之同意與授權，禁止將本軟件為出租、出借、散佈及公開展示，並不得為其它足以侵害本公司權益之行為。

C・禁止對本軟件進行任何更改、編譯（decompile）、反組譯（disassemble）、軟件還原工程（reverse-engineer the software）、或任何更改原始程序設計系統上之鎖定與解除鎖定。

D・禁止遮蓋、移開或去除本軟件之著作權所有與註冊商標圖型或文字說明。

E・禁止任何非法盜拷，或使用任何授權外之儲存媒介進行部分或整體內容的複製與販賣，若有違反者，將依法追究。

售後服務

◎詢問問題

本公司設有24小時客戶服務專線，如於遊戲中有任何問題，請來電洽（02）8226-5655，我們將為您提供服務。

本公司另提供24小時開放全年無休之如下服務：

【傳真回覆系統】 (02)8226-3491

【電子信箱回覆】 service@softstar.com.tw

◎光碟片維修

如您發現本軟件之光碟片無法讀取或無法安裝時，請以掛號方式將其寄回本公司維修，並請記得註明姓名、地址、連絡電話、傳真、使用情形與電腦之機型配備（如CPU、RAM、音效卡、顯示卡型號…等），以利本公司處理；同時為避免損壞，請將光碟片以光碟外盒裝好，若光碟片受有損傷需為換新時，則每片將酌收工本費新台幣100元整，郵寄費用每件50元，同套產品多片裝每多更新一片則另加收50元，其餘依此類推，謝謝。

無論如何，郵件上請不要忘記填寫自己的姓名、地址以及連絡電話。

大宇地址：新北市中和區235建一路166號16樓

◎產品意見調查表

懇請您連上我們的網站，填好問卷，此份意見調查問卷將會轉交至各研發小組，好讓我們在研發上得到更多的幫助，再一次研發出您所期盼的優良遊戲軟件。

◎INTERNET服務

本公司同時提供了網際網路服務，供您更新檔案、訊息交流等，其中亦包含最新上市產品介紹以及研發中軟件之最新訊息，另外還有各研發小組的網頁、服務專區等等.....。信箱則提供產品疑難排解及產品意見等服務。

◆大宇官網：www.softstar.com.tw

◆電子郵件服務信箱：service@softstar.com.tw

仙五登場 仙劍online 贈好禮

歡慶大宇資訊精心研發的仙劍奇俠傳五 隆重推出~
仙劍Online特別準備超級好康虛寶，贈送給仙劍奇俠傳的廣大玩家們，
並邀您一同體驗遊戲史上，讓全球玩家期待已久，
最經典的華人之光遊戲，仙劍奇俠傳五。

仙劍Online虛寶

品項	數量	價值
五階玄石寶箱金	1	6400
五階玄石寶箱銀	1	6400
雙全衝卷寶箱	10	490
插翅衝天九宮寶箱	5	145
逍遙葉靈戰騎【永久】	1	1000
	總價值	14435

每組虛寶序號僅限儲值一次

虛寶領取流程

➡ **儲值序號：** 登入GF會員 ▶ 選擇【仙劍】 ▶ 領獎/點數儲值專區 ▶ 遊戲帳號，輸入虛寶序號、密碼　確認送出即可。

➡ **領取虛寶：** 登入遊戲 ▶ 在三大城內(大里城、杭州城、濟南城)點選人物頭像右方 ▶ 領取獎品→選擇欲領取的獎品 ▶ 收到信件

仙劍 Online 官方網址　http://cpo gameflier.com/

GF 會員登入網址　http://www.gameflier.com/

虛寶序號儲值期限

2011 / 7 / 7 ~ 2011 / 12 / 31 23:59

遊戲內領取時間

2011 / 7 / 7 ~ 2011 / 12 / 31 23:59